Material de Apoio | **UX/UI**

TALENTO 2026

FICTION

TALENTO VOLKSWAGEN DESIGN 2026

Material de Apoio | Introdução

Este material foi desenvolvido para orientar os participantes ao longo do processo de criação apresentando conceitos fundamentais de UX (User Experience) e UI (User Interface), além de recomendações específicas para o desafio proposto.

Não é necessário possuir experiência prévia em UX/UI automotivo para participar. As orientações reunidas neste material de apoio têm como objetivo fornecer uma base conceitual que auxilie na estruturação das **quatro pranchetas do projeto**, permitindo que cada participante desenvolva sua proposta de forma consistente e fundamentada.

FICTION |

A temática “Fiction” propõe um exercício de design baseado em narrativas fictícias, onde **o participante deverá escolher apenas um dos três universos** apresentados como base para o desenvolvimento de sua proposta.

A história escolhida deverá orientar as decisões do projeto, influenciando aspectos como linguagem visual, organização das informações, prioridades de uso, interações e identidade da interface, o objetivo não é apenas criar telas visualmente atrativas, mas desenvolver uma experiência coerente com o universo narrativo selecionado.

User Experience | UX

No contexto automotivo, a experiência do usuário envolve muito mais do que utilizar uma tela, ela contempla toda a jornada de interação entre motorista, passageiros e veículo, considerando fatores como conforto, facilidade de uso, eficiência, segurança, acessibilidade e bem-estar.

Durante o desenvolvimento do projeto, procure responder perguntas como:

- **Quem utilizará esse veículo?**
- **Como as informações podem ser apresentadas de forma simples e intuitiva?**
- **Quais são as principais ações que o usuário precisa fazer?**

User Interface | UI

A User Interface corresponde ao conjunto de elementos gráficos. Uma interface eficiente não deve ser apenas agradável esteticamente, mas, deve facilitar a leitura, reduzir distrações e permitir que o usuário compreenda cada informação apresentada. Dessa forma, na UI é possível colocar em prática as pesquisas realizadas no UX.

Fazem parte da UI elementos como:

- **Cores;**
- **Tipografia;**
- **Ícones;**
- **Botões;**
- **Animações;**
- **Feedbacks visuais;**
- **Linguagem visual.**

Entregáveis | Obrigatórios e opcionais

Cluster:

OBRIGATÓRIO

Infontaiment:

OBRIGATÓRIO

HUD automotivo:

OPCIONAL

Experiências físicas:

OPCIONAL

Aplicativo para dispositivo móvel:

OPCIONAL

*** Os resultados opcionais NÃO substituem os obrigatórios**, eles devem ser entendidos como uma oportunidade para aprofundar a proposta e enriquecer a experiência concebida.

Conteúdo obrigatório das pranchas | Tópicos

A apresentação deve ser entregue em no máximo 4 pranchas, contendo:

ANÁLISE DO PROBLEMA

Identificação das necessidades do usuário e principais desafios

DESK RESEARCH E MOODBOARD

Pesquisa de referências e soluções existentes

PERSONA E MAPA DE EMPATIA

Compreensão das necessidades e gostos do usúário

SOLUÇÃO DO PROBLEMA

Definição da proposta UX/UI e dos recursos à serem aplicados

FLUXO DE TELAS
(JORNADA BÁSICA DE USO)

Representação da navegação e das etapas de interação do usuário.

PROPOSTA FINALIZADA

Apresentação da interface final.

FICTION
TALENTO VOLKSWAGEN DESIGN 2026

🔗 **Links de Apoio |** Materiais extras

Design de Interface:

https://www.hmi.gallery

https://pinterest.com/

https://m3.material.io/

https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines

Conceitos de UX:

https://brasil.uxdesign.cc/

https://lawsofux.com/

https://www.uxlibrary.org/

https://www.nngroup.com/

Benchmark:

https://www.netcarshow.com

https://www.cardesignnews.com/

https://arstechnica.com/cars/

UX Automotivo:

https://developers.google.com/cars/design

https://www.mckinsey.com/industries/automotive-and-assembly/how-we-help-clients

https://star.global/posts/?content_type=3511&industry=581

Tendências:

https://www.wgsn.com

https://www.yankodesign.com/category/automotive/

Apresentação:

https://www.behance.net/

https://dribbble.com/tags/automotive-ui